## РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

### Факультет физико-математических и естественных наук

### Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

##### ОТЧЕТ

##### ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №9

*дисциплина: Операционные системы*

Студент: Кармацкий Никита Сергеевич

Группа: НФИбд-01-21

##### Москва

2022 г.

### Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Основные этапы выполнения работы

### 1. Открыли emacs.

Рис.1

Рис.1

Рис.1 Открыли редактор

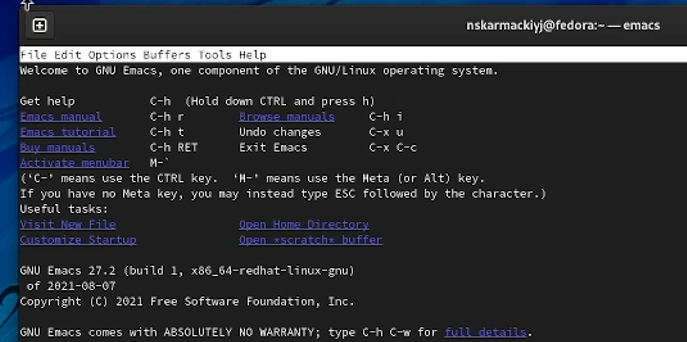


Рис.2 emacs

### 2. Создали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

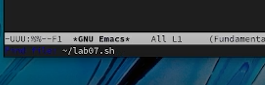


Рис.3 Создали файл

### 3. Набрали текст:

#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
 LOCAL HELLO=World  
 echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello



Рис.4 Ввели текст в файл

### 4. Сохранили файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

### 5. Проделади с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществили комбинацией клавиш.

5.1. Вырезали одной командой целую строку (С-k).  
5.2. Вставили эту строку в конец файла (C-y).



Рис.5 Вырезали и вставили целую строку

5.3. Выделили область текста (C-space).  
5.4. Скопировали область в буфер обмена (M-w).

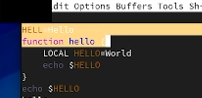


Рис.6 Выделили и скопировали область

5.5. Вставили область в конец файла.

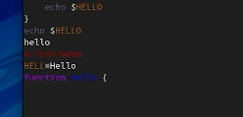


Рис.7 Вставили область

5.6. Вновь выделили эту область и на этот раз вырезали её (C-w).



Рис.8 Выделили и вырезали область

5.7. Отменили последнее действие (C-/).

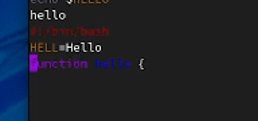


Рис.9 отменили последнее действие

### 6. Научились использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместили курсор в начало строки (C-a).

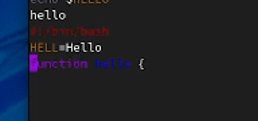


Рис.10 Переместили курсор в начало строки

6.2. Переместили курсор в конец строки (C-e).



Рис.11 Переместили курсор в конец строки

6.3. Переместили курсор в начало буфера (M-<).

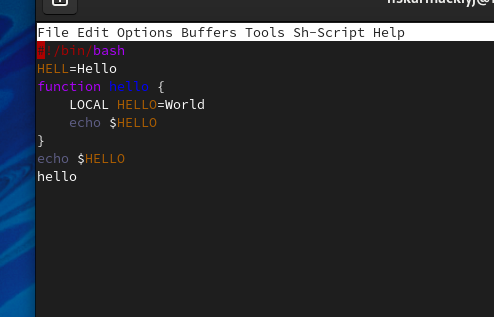


Рис.12 Переместили курсор в начало буфера

6.4. Переместили курсор в конец буфера (M->).

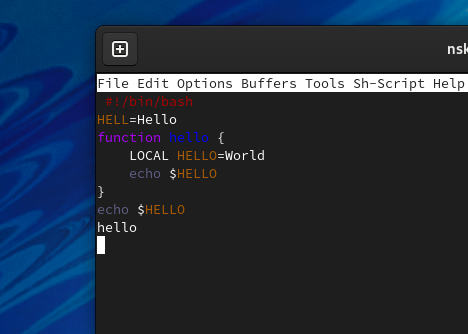


Рис.13 Переместили курсор в конец буфера

### 7. Управление буферами.

7.1. Вывели список активных буферов на экран (C-x C-b).



Рис.14 Вывели список буферов

7.2. Переместились во вновь открытое окно (C-x) o со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.

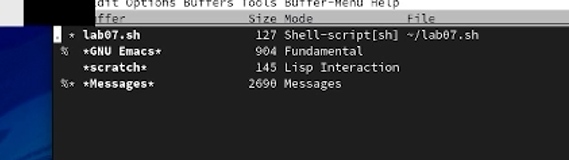


Рис.15 Переместились во вновь открытое окно

7.3. Закрыли это окно (C-x 0).

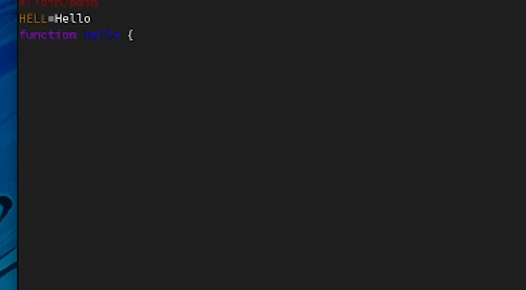


Рис.16 Закрыли это окно

7.4. Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

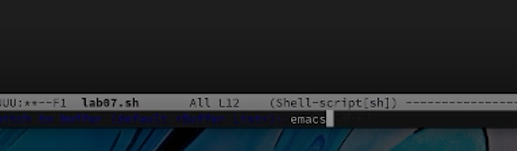


Рис.17 Переместились в буфер emacs с помощью командной строки

### 8. Управление окнами.

8.1. Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

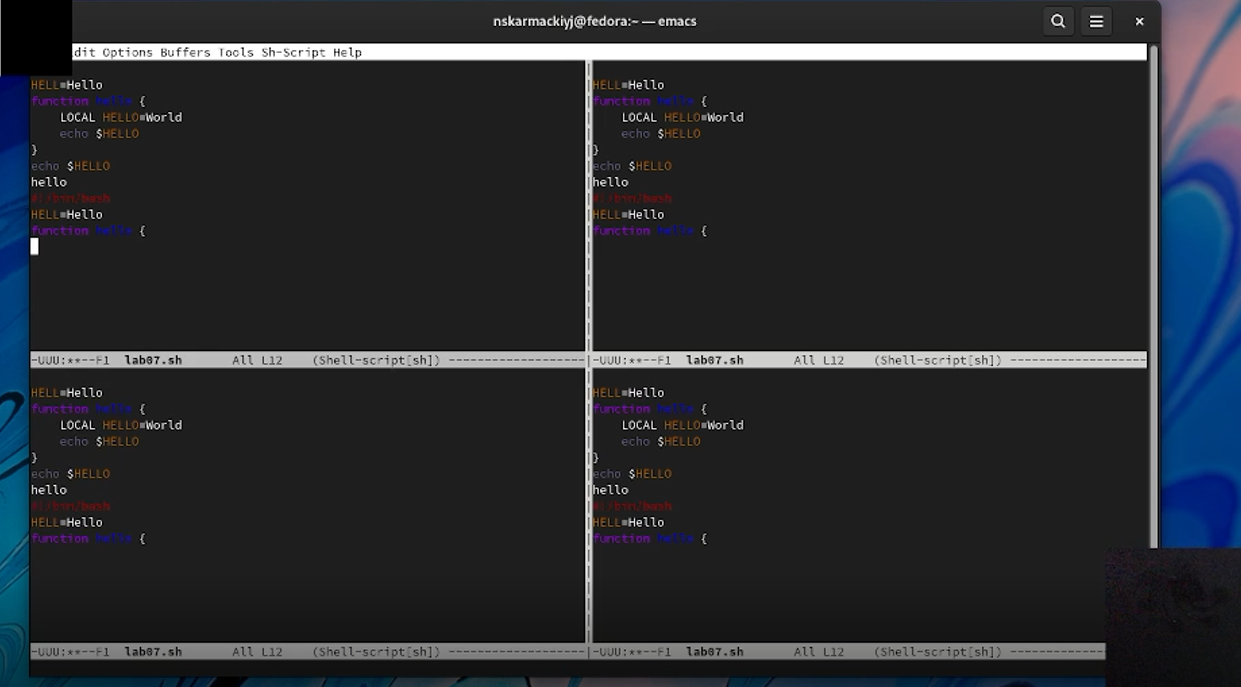


Рис.18 Поделили фрейм на 4 части

8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.



Рис.19 Открыли новый буфер и ввели нескольк строк

### 9. Режим поиска

9.1. Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.

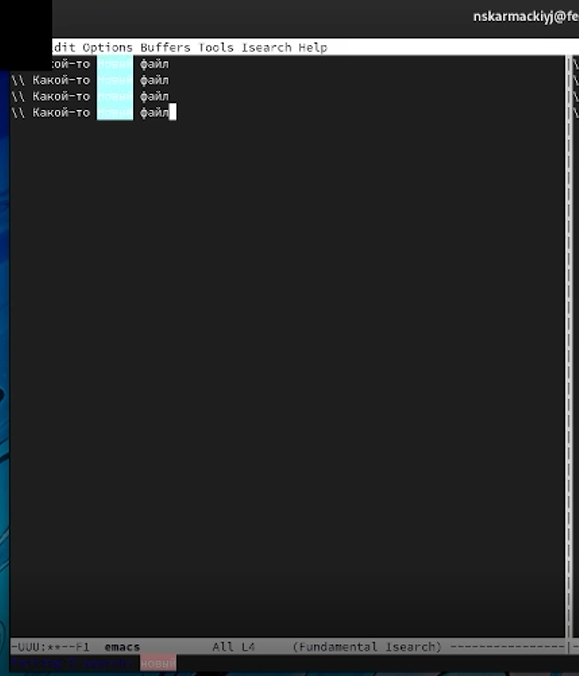


Рис.20 Нашли несколько слов

9.2. Переключились между результатами поиска, нажимая C-s.

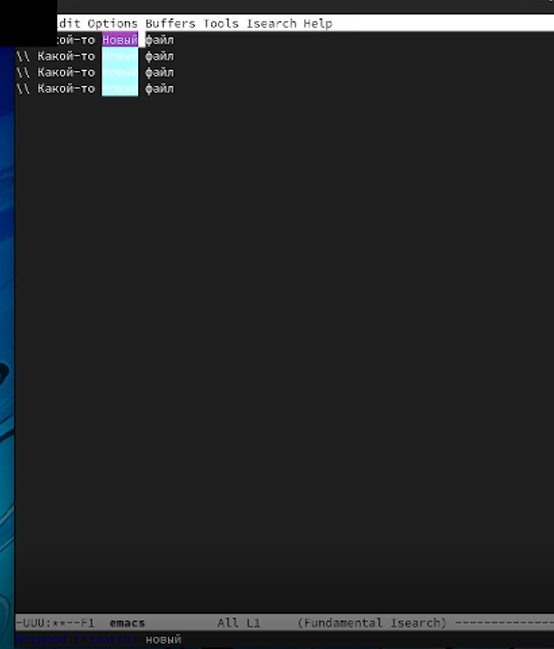


Рис.22 Переключились между результатами поиска

9.3. Вышли из режима поиска, нажав C-g.  
  
9.4. Перешли в режим поиска и замены (M-%), ввели текст, который следует найти и заменить, нажали Enter , затем ввели текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажали ! для подтверждения замены.

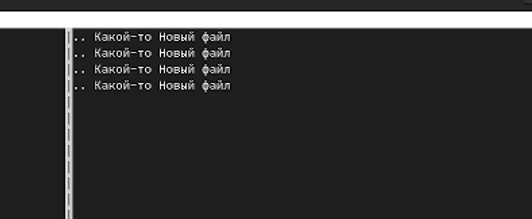


Рис.21 Заменили текст

9.5. Испробовали другой режим поиска, нажав M-s o. Объясним, чем он отличается от обычного режима?

Отличается выводом искомого теста на экран. Он переводит курсор на конец найденного слова, а не выделяет его

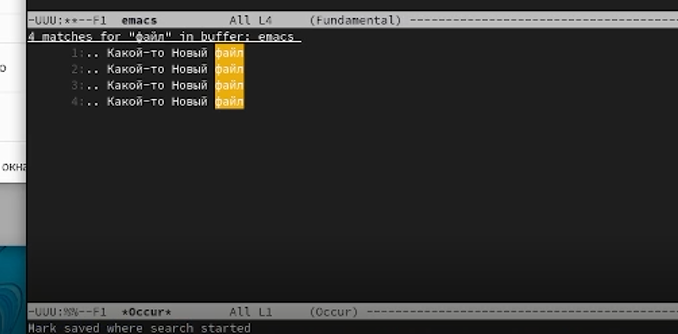


Рис.20 Другой вывод искомого текста

# Вывод

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором emacs.

## Ответы на контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Для работы с emacs используется система меню и комбинаций клавиш. Используются сочетания c клавишами и

* . Сложности могут возникнуть так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши
* нет, то вместо нее можно использовать или

1. В терминологии emacs’а буфер- это область где мы набираем текст, а окно область, которая объединяет открытые буферы.
2. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
3. Создаются по умолчанию при запуске emacs: % *GNU Emacs* 844 Fundamental *scratch* 191 Lisp Interaction %\* *Messages* 5257 Messages % *Quail Completions* 0 Fundamental
4. Клавиши: Ctrl,C,Shift,,] и ,Ctrl,C Ctrl,Shift,,]
5. Разделите фрейм на два окна по вертикали C-x 3, окно на две части по горизонтали C-x 2
6. В файле Emacs хранятся настройки редактора emacs.
7. Kнопка backspace( стереть букву ) = функции C-k и ее можно переназначить.
8. Emacs оказался намного удобнее. В нём больше функций, в нём интересно редактировать информацию.